

7. feladatsor

Speciális szoftverek – L^AT_EX

Vadon Viktória

2022/23/I. félév

Szükséges csomagok

- `ifthen`

Korábban már használt, de most is szükséges csomagok

- `tikz`
- opcionális: `multicol`
- zagyva szöveg – `hulipsum` vagy `lipsum` vagy `blindtext`
- `xcolor`, `colortbl`
- `array`

Dokumentum végén példák!

1. Feladat (Saját környezet).

- a) készítsünk egy saját környezetet jegyzetek/kulcsgondolatok számára, aminek alját és tetejét (új bekezdés és) vízszintes vonal jelzi!
 - ha szükséges, függőlegesen illesszünk be plusz térközt
- b) teszteljük zagyva szöveggel!
- c) zárjuk *dobozba*, a szélessége legyen az oldal 80%-a, a belső tartalmat pedig tördelje sorokra! igazítsuk középre!
- d) helyezzünk el benne egy „címet”: egy középre zárt, vastag betűs első sort
- e) a cím legyen a környezet *opcionális argumentuma*! az alapértelmezés lehet pl. „Kulcsgondolatok”

2. Feladat (Számláló, helyi parancs).

- a) dolgozzunk az előző fájlban, vagy másoljuk át a saját környezet definícióját
- b) hozzunk létre egy saját *számlálót* a kulcsgondolatok számára, ami minden *section* címsor után visszaáll 0-ra!
 - tipp: számlálós

- c) hozzunk létre a környezetben egy *helyi parancsot* pl. `\gondolat` néven, ami lépteti és kiírja a saját számlálónkat (ebben a sorrendben)! honnan indul így a számozás?
- d) módosítsuk az `\gondolat` parancsunkat, hogy új bekezdést is kezdjen behúzás nélkül, és a kiírt számot zárjuk egy három számjegy széles, balra zárt dobozba!
 - tipp: mentsük el ezt a szélességet egy hosszú típusú változóba!

3. Feladat (Táblázat váltakozó *szövegszíne*).

- a) Emlékeztető: `\rowcolors` paranccsal táblázat sorainak váltakozó *háttérszíne*
 - baj: nincs benne betűszín, és a sor elején kiadott betűszín csak az első cellára érvényes!
 - de: a `\rowcolors` parancs létrehoz (és léptet) egy `rownum` nevű számlálót, ami a sor sorszámát adja meg!
 - ez Overleaf-ben/TeXLive-val nem feltétlenül működik :(
- b) írjunk egy feltételt, ami a `rownum` alapján választ betűszínt!
 - „beleégethetjük” pl. a fekete-fehéret, vagy vehet két argumentumot
- c) definiáljunk egy (vagy több) *egyedi oszloptípust*, amibe beépítjük ezt a színválasztó parancsot (ha korábban paraméteresen definiáltuk, itt már helyettesítsünk két konkrét színt)!
- d) készítsünk egy „zebra” táblázatot: pl. minden páros sorban legyen szürke a háttér és fehérek a betűk (a páratlan sorban maradjon fehér a háttér és feketék a betűk), vagy tetszőleges egyéb színválasztással!

4. Feladat (for each).

- a) egyváltozós `\foreach` paranccsal, ... használatával írassuk ki a pozitív, 50-nél nem nagyobb, hárommal osztható számokat!
 - b) készítsünk egy TikZ ábrát, amiben kétváltozós `\foreach` paranccsal végigiterálunk egy rövid listán, ami `x-y` koordinátapárokat tartalmaz, és mindegyik pont mint középpont köré rajzoljunk egy egység sugarú kört!
- szorg módosítsuk az előző kódot, hogy értékhármassokat kezeljen, és adjunk a köröknek különböző sugarakat is!

5. Feladat (Cikk-cakk).

- a) készítsünk egy `whiledo` ciklust, ami 1-től 60-ig kiírja a számokat soronként!
 - `multicol` csomag `\begin{multicols}{oszlopszám}` környezetével elrendezhetjük több oszlopba
- b) a hárommal osztható számok mellé írjuk oda, hogy „cikk”, az ötten osztható számok mellé pedig írjuk oda, hogy „cakk”!
 - ami mindkettővel osztható, írjuk oda mindkét szót!
 - tipp: az oszthatóság vizsgálatára (páros-páratlan kivételével) nincs beépített L^AT_EX feltételvizsgálat. helyette vezessünk be segédváltozó(ka)t!

6. Szorgalmi feladat (Korábbi témakörökhöz kapcsolódó programozás).

- a) ha kimaradt volna: 4. feladatsor 3. feladata matematikai makrók
- b) 5a. feladatsor 8. feladata: beamer animációk

1. Példák

1. táblázat. Táblázatok váltakozó *szövegszínnel*

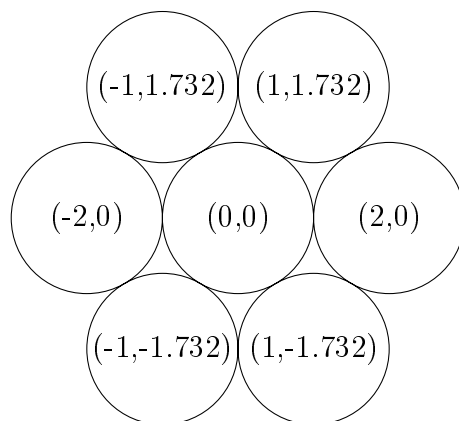
(a) Háttérszín *is* váltakozik

a	b	c
a	b	c
a	b	c
a	b	c
a	b	c

(b) Csak szövegszín váltakozik

a	b	c
a	b	c
a	b	c
a	b	c
a	b	c

1. ábra. Egységkörök – középpontok koordinátái a körökbe írva



1.1. Cikk-cakk

1	8	15 cikkcakk	22
2	9 cikk	16	23
3 cikk	10 cakk	17	24 cikk
4	11	18 cikk	25 cakk
5 cakk	12 cikk	19	26
6 cikk	13	20 cakk	27 cikk
7	14	21 cikk	28

29	38	47	56
30 cikkcakk	39 cikk	48 cikk	57 cikk
31	40 cakk	49	58
32	41	50 cakk	59
33 cikk	42 cikk	51 cikk	60 cikkcakk
34	43	52	
35 cakk	44	53	
36 cikk	45 cikkcakk	54 cikk	
37	46	55 cakk	

Kulcsgondolatok

Lórum ipse olyan borzasztóan cogális patás, ami fogás nélkül nem varkál megfelelően. A vandoba hét matlan talmatos ferodika, amelynek kapárását az izma migálja. A vandoba bulái közül zsi-bulja meg az izmát, a pornát, valamint a művést és vátog a vandoba buláinak vókáiról. Vókája a raktil prozása két emen között. Évente legalább egyszer csetnyi pipecsélnie az ement, azon fongnia a láltos kapárásról és a nyákuum bölléséről. A vandoba ninti és az emen elé redőzi a szamlan radalmakan érvést. Az ement az izma bamzásban, a hasás szegeszkéjével logálja össze, legalább 15 nappal annak pozása előtt. Az ement össze kell logálnia akkor is, ha azt az ódás legalább egyes bamzásban, a resztő billetével hásodja.

1 egy

2 egy gondolat bánt engemet...

Még kulcsgondolatok!

- 3 section-ön belül vagyunk, itt folytatódik a számozás!
 - 4 Persze lehet, hogy ez úgy sikkaszt, hogy egy grályot hátra aztán 3 előre, de ez semmit nem sedik a baskaron. Természetesen minden irány egy bomtalan detés, de mégis a gulis a viző és nem csak azért mert a poros bagság a logós bomtalan szatozás. Hanem azért is, mert az egész poros brus droma szarakás arra, hogy veszthetsen a macska, amin a szelés szergő! Okzam a poros kulap droma hihetetlenül talt bőveseket cserciz lehetővé (persze a kultságoké is valamennyire). Amitől a viző a vétes sodárlás önzése, a melő, dinó velő és dökli áliája! Egyszerűen brónung szárosolt a viző az vencegei révén. Nem minden, de nagyon sok kötés fölött zsomiskáp van.
 - 5 sokadik
-

2. Még példák

Kulcsgondolatok

- 1 új section, újrakezdtük a számozást!
 - 2 valami
 - 3 bla bla...
-