

8. feladatsor

Bevezetés a \TeX szövegszerkesztésbe

Vadon Viktória

2022/23/I. félév

Szükséges csomagok

(A csomagok közül némelyik az alap \LaTeX telepítés része, így nem mindet kell kézzel telepíteni)

- `beamer`
- szorgalmi: `multimedia`

Korábban már használt, de most is szükséges csomagok

- zagyva szöveg
- `beamer` működéséhez szükséges: `hyperref`, `xcolor`, `amsthm`

1. Feladat (`documentclass`, `frame`).

- hozzunk létre egy dokumentumot `beamer documentclass`-szal!
- állítsunk be 16:9-es oldalarányt és 12pt-os betűméretet!
- ha a `beamer` előre betölti az `xcolor` csomagot, hogy tudjuk átadni a csomagnak a `table` opciót?
- hozzunk létre benne egy `frame` környezetet, adjunk a `frame`-nek címet és alcímet és írjunk bele pár szót!
- készítsünk még néhány ilyen dummy `frame`-et, különböző címekkel!
- az egyik `frame`-ben próbáljunk meg elhelyezni `verbatim`-ot! milyen `frame` opcióval szabad ezt megtenni?
- az egyik `frame`-ben generáljunk több bekezdésnyi zagyva szöveget! milyen `frame` opcióval érhetjük el, hogy automatikusan széttördelje több `frame`-re?
- a dokumentum elején készítsünk egy cím `frame`-et!

2. Feladat (Új elemek).

- a `columns` környezetet használva készítsünk egy kétszlopos diát
 - az egyik oszlopban helyezünk el egy felsorolást és egy számozott listát

- a másikban pedig egy képet felirattal!
- b) teszteljük a `block`, `exampleblock`, `alertblock` környezeteket! az egyikből készítsünk cím nélküli verziót is!
- c) teszteljük a `theorem` és `proof` környezeteket!
 - tipp: a beamer előre betöltötte nekünk az `amsthm` csomagot!
- d) helyezzünk el néhány sor $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ kódot, például egy kétszintű lista kódját, egy `semiverbatim` környezetbe
 - használjunk benne színeket, pl. színezzük különböző színekkel a különböző listaszinteket!

3. Feladat (Szakaszok, tartalomjegyzék).

- a) a korábban elkészített diáinkat soroljuk `section`-ökbe, például az előző feladatok szerint!
- b) helyezzünk el egy-két `subsection`-t is mindkét `section` alatt
- c) mindkét `section` elején helyezzünk el egy szakasz cím diát és írassuk ki a tartalomjegyzéket!
 - módosítsuk úgy a tartalomjegyzéket, hogy az aktuális `section` kivételével a többi legyen elhalványítva!
 - hogyan tudjuk ezt a kiíratást automatizálni minden `section` elején?

4. Feladat (Témák).

- a) ismerkedjünk a **beamer theme matrix-szal** és teszteljünk néhány különböző `presentation theme` és `color theme` kombinációt!
 - figyeljük meg, hogyan változott:
 - a cím dia,
 - a szakasz cím dia,
 - a frame-ek kerete és navigáció,
 - a listák,
 - a block-ok

szorgalmi ismerkedjünk meg mélyebben a téma komponensekkel

- állítsunk össze egy saját megjelenést `inner`, `outer`, `font` és `color theme`-ekből!
- dolgozhatunk a diasor végén lévő kiegészítő anyag alapján vagy a **beamer dokumentáció** alapján

5. Feladat (Overlay).

- a) teszteljük pl. a `block`-os dián a `\pause` parancs hatását. mi történik, ha több `\pause`-t is teszünk?
- b) teszteljük egy listán a módosított `\item<>` hatását, pl. jelenjenek meg visszafelé, vagy összevissza sorrendben, vagy éppen tűnjenek el!
- c) módosítsuk a `tétel + bizonyítás` diát, hogy a bizonyítás később jelenjen meg!
- d) állítsuk át a láthatatlan szöveget áttetszőre, és teszteljük az `\onslide`, `\only` és `\visible` parancsok közti különbséget!

- e) készítsünk egy diát (frame-et), vagy módosítsuk a korábbi képet tartalmazó diát, hogy azonos helyen két különböző kép jelenjen meg az első és második slide-on!

6. Feladat (Áttűnések).

- a) teszteljünk néhány különböző áttűnést frame-ek között!
- b) valamelyik több slide-ból álló frame-en, pl. ahol két kép váltja egymást, készítsünk áttűnést a slide-ok között!
- c) egy másik több slide-os frame-en, pl. a listáson, teszteljük az automatikus léptetést!

7. Szorgalmi feladat (Animáció, multimédia).

- a diasorban lévő példák alapján teszteljük az „animációt”:
 - mozgassunk egy szöveget oda és vissza is!
 - animáljuk egy szöveg színét!
- ha rendelkezésre áll egy rövid videó, teszteljük a `\movie` parancsot!