

## Lin.Alg.Hf.I. Geman153B

### 1. Közepiskolai anyag ismétlése

1. Legyen

$$\begin{aligned}2x + y &= 3 \\ x + 2y &= 3.\end{aligned}$$

- Számold ki valahogyan  $x, y$ -t!
- Rajzold le a  $2x + y = 3$  és  $x + 2y = 3$  egyeneseket! Hol lesz az egyenesek metszéspontja?

2.

$$\begin{aligned}2x + 3y &= 4 \\ 4x + ay &= 9.\end{aligned}$$

- Mennyi  $a$ , ha az egyenletrendszernek nincs megoldása? Jelöljük ezt az  $a$  értéket  $a_0$ -lal.
- Mennyi  $b$ , ha a

$$\begin{aligned}2x + 3y &= 4 \\ 4x + a_0y &= b\end{aligned}$$

egyenletnek végtelen sok megoldása van? Írd fel valahogyan ebben az esetben az általános megoldást!

•

$$\begin{aligned}ax + by &= e \\ cx + dy &= f.\end{aligned}$$

Ennek az egyenletrendszernek lehet  $1, 0, \infty$  megoldása. Ha terveznél egy programot, ami  $(a, b, c, d, e, f)$  input-ból kiszámolná az  $(x, y)$  megoldást, akkor próbáld találni valamilyen egyszerű adatstruktúrát az output reprezentációjára!

3. • Az  $(x_1, y_1)$  és  $(x_2, y_2)$  pontokon áthaladó egyenes egyenlete:

$$\frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{x - x_1} \implies y = y_1 + \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}(x - x_1).$$

- Az  $(x_1, y_1)$  ponton áthaladó  $m$  meredekségű egyenes (amelynek a pontjait az  $(x, y)$  pontok alkotják) egyenlete:

$$y = y_1 + m(x - x_1).$$

Próbáld olyan ábrákat rajzolni, amelyek "megmagyarázzák" ezeket az egyenleteket!

4. • Írd fel azoknak az egyeneseknek az egyenleteit, amelyeknek a meredeksége  $m = 2$  és áthaladnak a  $P = (0, 3)$  illetve a  $Q = (6, 7)$  pontokon!
- Írd fel annak az egyenesnek az egyenletét, amely áthalad a  $P = (2, 3)$  és a  $Q = (6, 9)$  pontokon!

5. Legyen

$$P = (1, 2), \quad Q = (2, 1), \quad R = (3, 4), \quad S = (5, 3).$$

- Hol metszik egymást a  $P, Q$ , illetve az  $R, S$  pontokon áthaladó egyenesek?
- Metszik-e egymást (és ha igen, akkor hol) a következő szakaszparok?

$$\overline{PQ} \text{ és } \overline{RS}, \quad \text{illetve} \quad \overline{PS} \text{ és } \overline{QR}.$$

- Tudnál-e egy olyan algoritmust tervezni, amelyik megválaszolná a második kérdést tetszőleges  $P, Q, R, S$  pontok esetén is?

## 6. Newton-Raphson módszer.

Feladat: Hogyan oldhatjuk meg közelítőleg az  $f(x^*) = 0$  egyenletet?

Módszer:

- Tippelj meg két  $x_0, x_1$  értéket  $x^*$  közelében!
- Írd fel az  $(x_0, f(x_0))$  és az  $(x_1, f(x_1))$  pontokon átmenő egyenes egyenletét, majd keresd meg az egyenes és az  $x$ -tengely metszéspontjának az  $x_2$  pozícióját!
- Írd felül az  $x_0, x_1$  értékeket:

$$x_0 \leftarrow x_1, \quad x_1 \leftarrow x_2.$$

- Vegezetül ismételd meg ezt az (a),(b),(c) lépéseket nehanyszor, amíg kellemes pontossággal meg nem kapod az  $f(x^*) = 0$  egyenlet gyökét!
- Rajzolj egy ábrát, amely illusztrálja ezt az eljárást!
- Alkalmazd ezt a módszert az

$$f(x) = x^2 - 2$$

függvényre, azaz számold ki  $\sqrt{2}$ -t! Mi lesz az eredmény, ha  $x_0 = 2, x_1 = 3$ , illetve ha  $x_0 = -2, x_1 = 0$ ? Hogyan változik az eredmény pontossága az ismétlések számától függően?

$$\sqrt[2]{2} = 1.41421356237309504880168872421\dots$$

- Hány tizedesjegy pontossággal adja meg ez az eljárás  $\sqrt{2}$ -t, ha 16, 32, illetve ha 64 bites lebegőpontos számokat használasz?
- Rajzolj le legalább egy olyan függvényt és egy  $x_0, x_1$  kezdet tippet, ahol ez az eljárás NEM közelít az  $x^*$  gyökhöz!
- Gondolkozz el azon, hogy hogyan lehetne valami hasonló eljárást alkalmazni ketismeretlenes egyenletek megoldására!

## 7. A lapos Fold hipotezis pontossagarol.

- Az Egyenito egy ponjarol kiindulva menj  $x$  kilometert eloszor Keletre, majd Eszakra, azutan Nyugatra, vegul pedig Delre. Milyen messze leszel a kiindulasi ponttol, ha

$$x = 1 \text{ km}, 10 \text{ km}, 100 \text{ km}, 1000 \text{ km}.$$

- Ismeteld meg ezt a feladatot az Egyenlito helyett Miskolcra!

Magyarázd meg az eredmények különbozoseget! A feladatban tetelezzuk fel, hogy a Fold egy 6373 km sugaru gomb.

## 2. Gauss-Jordan eliminacio

Ezekben a feladatokban a linearis egyenletrendszereket kibovített egyuttható matrixokkal reprezentáljuk. Peldaul a kovetkezo

$$\begin{aligned} 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 &= 5 \\ 6x_1 + 7x_2 + 8x_3 &= 9 \end{aligned} \tag{1}$$

egyenletrendszer reprezentasa

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 6 & 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}. \tag{2}$$

1.
  - Szamitsd ki a (2) matrix lepcsos sor redukalt alakjat!
  - A kapott eredmény alapján ird fel (1) általános megoldasat!

2. Legyen

$$\begin{aligned} m_1 &= (0 \ 1 \ 2 \ 3), \quad m_2 = (1 \ 2 \ 3 \ 4), \quad m_3 = (2 \ 3 \ 4 \ 5), \\ m_4 &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad m_5 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad m_6 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \\ m_7 &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad m_8 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

- Ezen matrixok kozul melyek lepcsos sor redukalt alakuak?
- A lepcsos sor redukalt alakuak kozul melyek reprezentálnak olyan egyenletrendszereket, amelyeknek nincs megoldasa?
- A lepcsos sor redukalt alakuak kozul melyek reprezentálnak olyan egyenletrendszereket, amelyeknek van megoldasa? Ezekre ird fel az általános megoldast!

### 3. Linearis lekepezések matrixai

Ezekben a feladatokban a transzponálás műveletet használjuk sorvektorok oszlovektorra alakítására, meg ugyanezt fordítva is. Tehát pl.

$$(1, 2)^T = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}^T = (1, 2).$$

1. Mennyi  $((1, 2, 3)^T)^T$  ?
2. Mely  $\phi_i$  lekepezések lineárisak az alábbiak közül? Linearitást azt értjük, hogy fennáll bármely  $\vec{u}, \vec{v}$  vektorokra, hogy

$$\phi(\vec{u} + \vec{v}) = \phi(\vec{u}) + \phi(\vec{v}), \quad \phi(\lambda\vec{u}) = \lambda\phi(\vec{u}). \quad (3)$$

A  $\phi_i$  lekepezések:

$$\begin{aligned} \phi_1 : (x, y, z)^T &\rightarrow (x - y)^T, & \phi_2 : (x, y, z)^T &\rightarrow (y - z - 1)^T, \\ \phi_3 : (x, y, z)^T &\rightarrow (x/z, y/z)^T, & \phi_4 : (x, y, z)^T &\rightarrow (x + 1, z - 1)^T, \\ \phi_5 : (x, y)^T &\rightarrow (y^2 - x, y + x)^T, & \phi_6 : (x, y)^T &\rightarrow (x + y, -y, -x)^T, \end{aligned}$$

Ha a lekepezés nem lineáris, akkor adj példát olyan  $\vec{u}$  és/vagy  $\vec{v}$  vektorokra, amelyekre serülnek az (3)-ben felsorolt tulajdonságok.

3. Írd fel az alábbi  $\phi_i$  lineáris lekepezések  $F_i$  matrixait!  
(Vagyis  $F_i$  olyan, hogy  $\forall \vec{v} \quad \phi_i(\vec{v}) = F_i \vec{v}$ .)

$$\begin{aligned} \phi_1 : (x, y, z)^T &\rightarrow (x, y, z)^T, & \phi_2 : (x, y, z)^T &\rightarrow (y, z, x)^T, \\ \phi_3 : (x, y, z)^T &\rightarrow (x + y - z)^T, & \phi_4 : (x, y, z)^T &\rightarrow (x + y, z)^T, \\ \phi_5 : (x, y)^T &\rightarrow (y, y - x, y + x)^T, & \phi_6 : (x, y)^T &\rightarrow (x + y, -y, -x)^T, \end{aligned}$$

4. Írd fel a következő két dimenziós geometriai transzformációk matrixait!
  - Az  $x$ -tengelyre való merőleges vetítés matrixa,
  - Az  $y$ -tengelyre való merőleges vetítés matrixa,
  - Az  $y = x$  egyenesre való merőleges vetítés matrixa,
  - Az  $y - x = 0$  egyenesre való merőleges vetítés matrixa,
  - Ismételd meg ezeket a feladatokat ha nem vetítünk, hanem tükrozzünk!
5. Írd fel a következő három dimenziós geometriai transzformációk matrixait!
  - Az  $x$ -tengelyre való merőleges vetítés matrixa,
  - Az  $xz$ -síkra való merőleges vetítés matrixa,
  - Az  $y = x$  síkra való merőleges vetítés matrixa,
  - Az  $y - x = 0$  síkra való merőleges vetítés matrixa,
  - Ismételd meg ezeket a feladatokat ha nem vetítünk, hanem tükrozzünk!

## 4. Koordinata transzformacio

Legyen

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{f}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{f}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad (4)$$
$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 = \alpha\vec{f}_1 + \beta\vec{f}_2.$$

1. Ha  $x = 3$ ,  $y = 2$ , akkor mennyi  $\alpha, \beta$ ? Próbáld erre úgy válaszolni, hogy lerajzolod az  $e$  és az  $f$  koordinatarendszer vektorai által generált koordinatarendszereket, és az így kapott ábráról leolvasod  $\alpha, \beta$  értéket!
2. Keresd meg a

$$\sigma : \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

lekepezes matrixat!

3. Keresd meg a

$$\sigma^{-1} : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

lekepezes matrixat