

Extremális pontok, extremális irányok meghatározása

Miskolci Egyetem

Gazdaságmatematika II.

Egyenletekkel megadott halmaz esete:

Legyen adott az $Ax = b, x \geq 0$ egyenletrendszer. Ekkor az x vektor az $Ax = b$ lineáris egyenletrendszer **nemnegatív bázismegoldása**, azaz ha az $Ax = b$ egyenletrendszer egy bázisához tartozó bázistáblázatban a b oszlopában minden elem nemnegatív.

Példa

Tekintsük az alábbi lineáris egyenletrendszert.

$$\begin{array}{rcccccccl} 5x_1 & + & x_2 & - & x_3 & + & x_4 & + & 2x_5 & = & 20 \\ -x_1 & - & x_2 & & & + & 3x_4 & + & x_5 & = & 10 \\ 3x_1 & + & 2x_2 & + & x_3 & & & & & = & 50 \end{array}$$

Az egyenletrendszert pivotálással kell megoldani ahhoz, hogy az összes extrémális pontot meg lehessen határozni. A kiinduló táblázat:

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	b
e_1	4	1	-1	1	2	20
e_2	-1	-1	0	3	1	10
e_3	3	2	1	0	0	50

A pivotelemeket piros színnel fogjuk jelölni.

	x_1	x_2	e_3	x_4	x_5	b
e_1	8	3	1	1	2	70
e_2	-1	-1	0	3	1	10
x_3	3	2	1	0	0	50

	x_1	x_2	e_3	x_4	e_2	b
e_1	10	5	1	-5	-2	50
x_5	-1	-1	0	3	1	10
x_3	3	2	1	0	0	50

	x_1	e_1	e_3	x_4	e_2	b
x_2	2	$1/5$	$1/5$	-1	$-2/5$	10
x_5	1	$1/5$	$1/5$	2	$3/5$	20
x_3	-1	$-2/5$	$3/5$	2	$4/5$	30

Az e_1, e_2, e_3 vektorokat át lehet tenni a b oszlop mögé, mert a továbbiakban nem lesz rá szükségünk (sőt el is lehet hagyni a táblából).

	x_1	x_4	b	e_1	e_2	e_3
x_2	2	-1	10	$1/5$	$-2/5$	$1/5$
x_5	1	2	20	$1/5$	$3/5$	$1/5$
x_3	-1	2	30	$-2/5$	$4/5$	$3/5$

A következőkben határozzuk meg az egyenletrendszer összes bázismegoldását. Ezek száma legfeljebb

$$\binom{n}{\text{rang}(\mathbf{A})} = \binom{5}{3} = 10.$$

A lehetséges bázismegoldások, amelyek az 5 változó 3-adrendű ismétlés nélküli kombinációjaként következnek:

sorszám	bázisváltozók
1.	(x_1, x_2, x_3)
2.	(x_1, x_2, x_4)
3.	(x_1, x_2, x_5)
4.	(x_1, x_3, x_4)
5.	(x_1, x_3, x_5)
6.	(x_1, x_4, x_5)
7.	(x_2, x_3, x_4)
8.	(x_2, x_3, x_5)
9.	(x_2, x_4, x_5)
10.	(x_3, x_4, x_5)

Induljunk ki a rövid bázistáblázatból, amely nem tartalmazza a segédváltozókat. Ez a 8. bázistáblázat, amelyet a táblázat bal felső sarkában jelölünk is.

8.	x_1	x_4	b
x_2	2	-1	10
x_5	1	2	20
x_3	-1	2	30

Végezzünk el 6 pivotálást, a következő bázistáblázatokat úgy kaptuk, hogy az első sorban, a második sorban ill. a harmadik sorban választottunk pivotelemet.

5.	x_2	x_4	b
x_1	$1/2$	$-1/2$	5
x_5	$-1/2$	$5/2$	15
x_3	$1/2$	$3/2$	35

10.	x_1	x_2	b
x_4	-2	-1	-10
x_5	5	2	40
x_3	3	2	50

1.	x_5	x_4	b
x_2	-2	-5	-30
x_1	1	2	20
x_3	1	4	50

7.	x_1	x_5	b
x_2	$5/2$	$1/2$	20
x_4	1	2	10
x_3	-2	-1	10

3.	x_3	x_4	b
x_2	2	3	70
x_5	1	4	50
x_1	-1	-2	-30

9.	x_1	x_3	b
x_2	$3/2$	$1/2$	25
x_5	2	-1	-10
x_4	$-1/2$	$1/2$	15

Most a fennmaradó bázistáblázatokat (2., 4. 6. sorszámú) számoljuk ki, a fenti 6 bázistáblák valamelyikéből, a 2. sorszámút (x_1, x_2, x_4) például a 3., a 4. sorszámút (x_1, x_3, x_4) az 1., a 6. sorszámút (x_1, x_4, x_5) pedig a 10. táblázatból számoltuk ki, amelyek a következők:

2.	x_3	x_5	b
x_2	$5/4$	$-3/4$	$65/2$
x_4	$1/4$	$1/4$	$25/2$
x_1	$-1/2$	$1/2$	-5

4.	x_5	x_2	b
x_4	$2/5$	$-1/5$	6
x_1	$1/5$	$2/5$	8
x_3	$-3/5$	$4/5$	26

6.	x_3	x_2	b
x_4	$2/3$	$1/3$	$70/3$
x_5	$-5/3$	$-4/3$	$-130/3$
x_1	$1/3$	$2/3$	$50/3$

Az egyes táblázatokból kiolvashatók az egyenletrendszer bázismegoldásai, amelyek rendre a következő:

$$\mathbf{x}_1 = \begin{bmatrix} 20 \\ -30 \\ 50 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_2 = \begin{bmatrix} -5 \\ 65/2 \\ 0 \\ 25/2 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_3 = \begin{bmatrix} -30 \\ 70 \\ 0 \\ 0 \\ 50 \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{x}_4 = \begin{bmatrix} 8 \\ 0 \\ 26 \\ 6 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_5 = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \\ 35 \\ 0 \\ 15 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_6 = \begin{bmatrix} 50/3 \\ 0 \\ 0 \\ 70/3 \\ -130/3 \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{x}_7 = \begin{bmatrix} 0 \\ 20 \\ 10 \\ 10 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_8 = \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 30 \\ 0 \\ 20 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_9 = \begin{bmatrix} 0 \\ 25 \\ 0 \\ 15 \\ -10 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_{10} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 50 \\ -10 \\ 40 \end{bmatrix}.$$

Innen látható, hogy a konvex poliédernek négy extrémális pontja van: x_4 , x_5 , x_7 és x_8 . Extrémális iránya nincs, mert egyik extrémális pontot tartalmazó táblában sincs olyan oszlop, ahol minden elem nempozitív.

A karakterizációs tételt felhasználva a halmaz egy tetszőleges pontja felírható a következő alakban:

$$P = \lambda_1 \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 0 \\ 26 \\ 6 \\ 0 \end{bmatrix} + \lambda_2 \cdot \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \\ 35 \\ 0 \\ 15 \end{bmatrix} + \lambda_3 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 20 \\ 10 \\ 10 \\ 0 \end{bmatrix} + \lambda_4 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 30 \\ 0 \\ 20 \end{bmatrix}$$

ahol $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4 \geq 0$ és $\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_4 = 1$.

Megjegyzés

Vegyük észre, hogy a kiinduló táblában használjuk a változókat $(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5)$ és az egységvektorokat is (e_1, e_2, e_3) ami néha bonyolulttá teszi a jelöléseket. Ennek elkerülésére a következő dolgot szokás használni, ami a későbbiekben a lineáris programozási feladatokban hasznos lesz számunkra is.

Készítsünk egy *segéd egyenletrendszert* úgy, hogy minden egyenlethez adjunk hozzá egy új változót, jelölje ezeket az u_1^*, u_2^*, u_3^* segéd- (vagy fiktív) változók. A segéd egyenletrendszer a következő:

$$\begin{array}{rccccccccccc} 5x_1 & + & x_2 & - & x_3 & + & x_4 & + & 2x_5 & + & u_1^* & & = & 20 \\ -x_1 & - & x_2 & & & + & 3x_4 & + & x_5 & & & + & u_2^* & = & 10 \\ 3x_1 & + & 2x_2 & + & x_3 & & & & & & & & + & u_3^* & = & 50 \end{array}$$

Ennek az egyenletrendszernek a vektoros alakja az alábbi:

$$x_1 \begin{bmatrix} 4 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + x_4 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} + x_5 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \\ + u_1^* \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + u_2^* \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + u_3^* \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 20 \\ 10 \\ 50 \end{bmatrix}.$$

A segédfeladat 8 vektora között 3 egységvektor, így a segédfeladatnak azonnal van bázismegoldása. Ezzel azonnal fel tudunk írni egy bázistáblázatot, amely most már csak változókat tartalmaz.

Példa

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	b
u_1^*	4	1	-1	1	2	20
u_2^*	-1	-1	0	3	1	10
u_3^*	3	2	1	0	0	50

A számolás innen a szokásos módon történik. A számolás végén a rövid táblát úgy kapjuk meg, hogy a fiktív változók oszlopait elhagyjuk.

Egyenlőtlenségekkel megadott halmaz esete:

Az egyenlőtlenségekkel megadott feladatokat úgy lehet megoldani, hogy új változók bevezetésével visszavezetjük egyenletekkel megadott halmazok esetére.

- Nézzük először az $Ax \leq b$ típusú feltételek esetét. Ezeket egy-egy u_i úgynevezett hiányváltozó bevezetésével alakíthatjuk át. Ekkor egy $Ax + Eu = b$ alakú egyenletrendszert kapunk. Ez azért jó, mert az u_i változók bázist alkotnak.
- Most nézzük az $Ax \geq b$ típusú feltételek esetét. Ezeket egy-egy v_j úgynevezett többletváltozó bevezetésével alakíthatjuk át. Ekkor egy $Ax - Ev = b$ alakú egyenletrendszert kapunk. Itt viszont nem adódik rögtön bázismegoldás. Ezért még be szokás vezetni az előző példában szereplő u_j^* fiktív változókat is. Ekkor egy $Ax - Ev + Eu^* = b$ alakú egyenletrendszert kapunk ahol az u_j^* változók bázist alkotnak.

Megjegyzés

Érdemes észrevenni, hogy a $Ax \geq b$ típusú feltételek esetén ha az egyenlőtlenséget megszorozzuk (-1) -gyel, akkor $-Ax \leq -b$ típusú feltétel adódik, amelybe elegendő csak az u_i hiányváltozókat bevezetni.

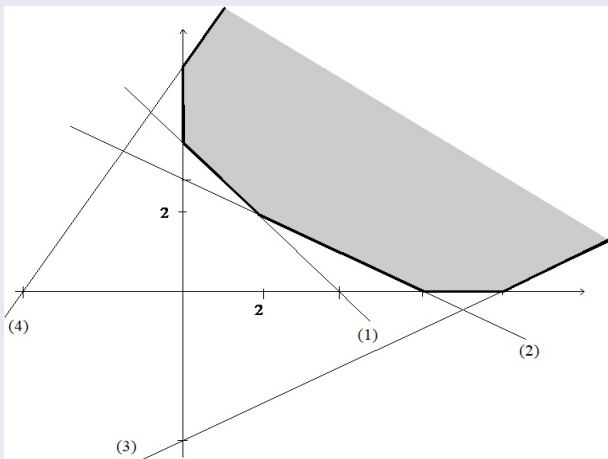
Példa

Legyenek adottak az alábbi félterek (egyenlőtlenségek), amelyeknek a közös részét keressük.

$$\begin{array}{rcll} x_1 & +x_2 & \geq & 4 & (1) \\ x_1 & +2x_2 & \geq & 6 & (2) \\ 2x_1 & -4x_2 & \leq & 16 & (3) \\ -3x_1 & +2x_2 & \leq & 12 & (4) \\ & x_1, x_2 & \geq & 0 & \end{array}$$

A példában szereplő egyenesek illetve félsíkok egyszerűen megrajzolhatóak, amelyet az alábbi ábra mutat:

Példa



Példa

A fenti egyenlőtlenségrendszert először egyenletrendszerre alakítjuk. Egyik lehetőség, hogy a \geq típusú egyenlőtlenségeket beszorozzuk (-1) -gyel, így mindegyik egyenlőtlenség \leq típusú, amelyeket egyenlőséggé egy-egy u_i hiányváltozó bevezetésével alakíthatunk át.

Az átalakítás után az alábbi rendszer kapjuk:

$$-x_1 \quad -x_2 \quad +u_1 \quad = \quad -4 \quad (1)$$

$$-x_1 \quad -2x_2 \quad \quad \quad +u_2 \quad = \quad -6 \quad (2)$$

$$2x_1 \quad -4x_2 \quad \quad \quad \quad \quad +u_3 \quad = \quad 16 \quad (3)$$

$$-3x_1 \quad +2x_2 \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad +u_4 \quad = \quad 12 \quad (4)$$

$$x_1, x_2, u_1, u_2, u_3, u_4 \geq 0$$

Példa

Az u_j ismeretlenekhez tartozó egységvektorok azonnal bázist alkotnak, így azonnal felírható az egyenletrendszer induló bázistáblázata. A rövid táblázatot használjuk a megoldás során.

	x_1	x_2	b
u_1	-1	-1	-4
u_2	-1	-2	-6
u_3	2	-4	16
u_4	-3	2	12

Ebből a bázistáblázatból pivotálással nyerjük a 6 változót tartalmazó egyenletrendszer bázismegoldásait. A hat oszlopvektorból négy egységvektor, így az együtthatómátrix oszlopvektor rendszerének rangja 2. A lehetséges bázismegoldások száma $\binom{6}{4} = 15$. Ezeket most nem számoljuk ki, csak felírjuk a megoldásokat.

Példa

Az egyenletrendszer nemnegatív bázismegoldásai az átalakított rendszer extrémális pontjait szolgáltatják, amelyek a következők:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ u_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \\ 20 \\ 14 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 6 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \\ 4 \\ 30 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \\ 2 \\ 32 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 8 \\ 0 \\ 4 \\ 2 \\ 0 \\ 36 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \\ 2 \\ 6 \\ 40 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Az eredeti rendszer (konvex poliéder) extrémális pontjai (csúcspontjai):

$$\mathbf{x}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_2 = \begin{bmatrix} 6 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_4 = \begin{bmatrix} 8 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_5 = \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \end{bmatrix}.$$

Példa

Az eredeti rendszer illetve a konvex poliéder extrémális irányjai:

$$\mathbf{d}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{d}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 3/2 \end{bmatrix}.$$

Ha az extrémális irányt egy pozitív számmal megszorozzuk, akkor az is extrémális iránynak tekinthető, így a $2\mathbf{d}_2 = (2,3)$ vektor is extrémális irány. A karakterizációs tétel szerint a konvex poliéder tetszőleges pontját előállíthatjuk az extrémális pontok konvex lineáris kombinációjának és az extrémális irányok nemnegatív lineáris kombinációjának az összegeként:

$$\mathbf{x} = \lambda_1 \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} + \lambda_2 \begin{bmatrix} 6 \\ 0 \end{bmatrix} + \lambda_3 \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \end{bmatrix} + \lambda_4 \begin{bmatrix} 8 \\ 0 \end{bmatrix} + \lambda_5 \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \end{bmatrix} + \mu_1 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} + \mu_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix},$$

ahol $\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_4 + \lambda_5 = 1$ és $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4, \lambda_5, \mu_1, \mu_2 \geq 0$.