

Valószínűségszámítás és Matematikai Statisztika

Miskolc, 2025.

Dr. Glavosits Tamás

2. gyakorlat

**Golyóhúzás urnából,
Geometriai valószínűség,
Műveletek eseményekkel.**

1. Golyóhúzás urnából visszatevés nélkül és visszatevéssel

1. Feladat

Egy urnában csak piros és fehér golyók vannak, 10 piros és 20 fehér golyó. Visszatevés nélkül kihúzunk 10 golyót. Mennyi a valószínűsége, hogy a kihúzott golyók közül legalább 3 piros?

1. Feladat megoldása

$$\begin{aligned}\mathbb{P}(\xi \geq 3) &= 1 - \mathbb{P}(\xi < 3) = 1 - (p_0 + p_1 + p_2) = \\ &= 1 - \frac{\binom{10}{0}\binom{20}{10} + \binom{10}{1}\binom{20}{9} + \binom{10}{2}\binom{20}{8}}{\binom{30}{10}} = \\ &= 0.7493.\end{aligned}$$

2. Feladat

Egy urnában csak piros és fehér golyók vannak, 1 piros és 2 fehér golyó. Visszatevéssel kihúzunk 4 golyót. Mennyi a valószínűsége, hogy a kihúzott piros golyók száma legfeljebb 2?

2. Feladat megoldása

Jelölje ξ a kihúzott piros golyók számát. Ekkor $\xi \sim \mathcal{B}(p = \frac{1}{3}, n = 4)$. A keresett valószínűség:

$$\begin{aligned}\mathbb{P}(\xi \leq 2) &= p_0 + p_1 + p_2 = \\ &= \binom{4}{0} \left(\frac{1}{3}\right)^0 \left(\frac{2}{3}\right)^4 + \binom{4}{1} \left(\frac{1}{3}\right)^1 \left(\frac{2}{3}\right)^3 + \binom{4}{2} \left(\frac{1}{3}\right)^2 \left(\frac{2}{3}\right)^2 = \\ &= \frac{56}{81} = 0.6914.\end{aligned}$$

3. Feladat

Egy urnában csak piros és fehér golyók vannak, 10 piros és 20 fehér golyó. Visszatevéssel kihúzunk 10 golyót. Mennyi a valószínűsége, hogy a kihúzott golyók közül legalább 3 piros?

3. Feladat megoldása

Jelölje ξ a kihúzott piros golyók számát. Ekkor $\xi \sim \mathcal{B}(p = \frac{1}{3}, n = 10)$. A keresett valószínűség:

$$\begin{aligned}\mathbb{P}(\xi \geq 3) &= 1 - \mathbb{P}(\xi < 3) = 1 - (p_0 + p_1 + p_2) = \\ &= 1 - \left(\binom{10}{0} \left(\frac{1}{3}\right)^0 \left(\frac{2}{3}\right)^{10} + \binom{10}{1} \left(\frac{1}{3}\right)^1 \left(\frac{2}{3}\right)^9 + \binom{10}{2} \left(\frac{1}{3}\right)^2 \left(\frac{2}{3}\right)^8 \right) = \\ &= 0.7009.\end{aligned}$$

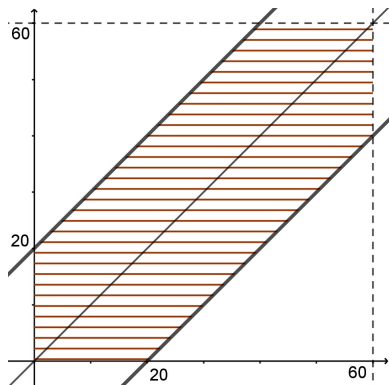
3. Geometriai valószínűség

4. Feladat

Két ember véletlenszerűen megjelenik egy kávéházban dél és délután 1 óra között, ahol 20 percet töltenek el. Mennyi a valószínűsége, hogy találkoznak?

4. Feladat megoldása

$\Omega := [0, 60] \times [0, 60]$; $A := \{(x, y) \in \Omega \mid |x - y| \leq 20\}$.



$$|x - y| \leq 20$$



$$-20 \leq x - y \leq 20$$



$$y \leq x + 20 \text{ és } y \geq x - 20$$

$T(\Omega) = 60^2$ és $T(A) = 60^2 - 2 \cdot \frac{40^2}{2} = 60^2 - 40^2$ Így kapjuk, hogy

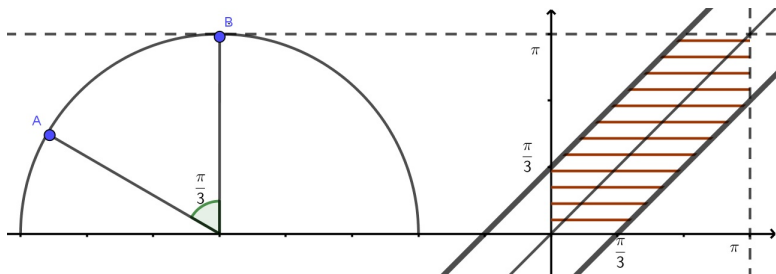
$$\mathbb{P}(A) = \frac{T(A)}{T(\Omega)} = \frac{60^2 - 40^2}{60^2} = 1 - \left(\frac{2}{3}\right)^2 = \frac{5}{9} = 0.4444.$$

5. Feladat

Egy félkörre ledobunk két pontot: A -t és B -t véletlenszerűen. Mennyi a valószínűsége, hogy a két pontot összekötő szakasz hossza egyenlő a félkör sugarával?

5. Feladat megoldása

$$\Omega := [0, \pi] \times [0, \pi]; A := \{(x, y) \in \Omega \mid |x - y| \leq \frac{\pi}{3}\}.$$



Így az előző feladat alapján kapjuk, hogy

$$\mathbb{P}(A) = \frac{T(A)}{T(\Omega)} = \frac{5}{9} = 0.4444.$$

6. Feladat

Két pontot: x -et és y -t ledobunk véletlenszerűen a $[0, 1]$ intervallumra. A két pont a $[0, 1]$ intervallumot 3 szakaszra bontja. Mennyi a valószínűsége, hogy a kapott szakaszokból háromszög szerkeszthető?

6. Feladat megoldása

Bevezetjük a szokásos jelöléseket:

$$\Omega \doteq [0, 1] \times [0, 1],$$

$$A \doteq \{(x, y) \in \Omega \mid \text{a 3 szakaszból háromszög szerkeszthető}\},$$

$$A_1 \doteq \{(x, y) \in A \mid x \leq y\},$$

$$A_2 \doteq \{(x, y) \in A \mid y < x\}.$$

Ekkor

$$A = A_1 \cup A_2, \quad A_1 \cap A_2 = \emptyset, \quad \mathbb{P}(A_1) = \mathbb{P}(A_2), \quad \mathbb{P}(A_1) + \mathbb{P}(A_2) = 2\mathbb{P}(A_1),$$

így elegendő $\mathbb{P}(A_1)$ -et kiszámolni. Ehhez tegyük fel, hogy $x \leq y$.
Az x és y pontok 3 részre bontják a $(0, 1)$ intervallumot.



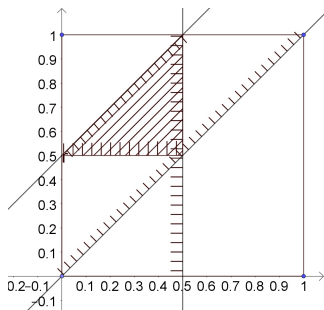
A kapott 3 szakasz hossza: x , $y - x$, $1 - y$. Ezekre a szakaszhosszokra alkalmazva a háromszög-egyenlőtlenséget kapjuk, hogy

$$x + (y - x) \geq 1 - y \quad \Leftrightarrow \quad y \geq 1 - y \quad \Leftrightarrow \quad 2y \geq 1 \quad \Leftrightarrow \quad y \geq \frac{1}{2},$$

$$x + 1 - y \geq y - x \quad \Leftrightarrow \quad 2x + 1 \geq 2y \quad \Leftrightarrow \quad x + \frac{1}{2} \geq y,$$

$$y - x + 1 - y \geq x \quad \Leftrightarrow \quad 1 \geq 2x \quad \Leftrightarrow \quad x \leq \frac{1}{2}.$$

A kapott lineáris egyenlőtlenségek félsíkokat határoznak meg a síkban, ezeket a félsíkokat kell összemetszenünk. A félsíkok határegyenesét úgy kapjuk, hogy a kisebb, vagy nagyobb egyenlő relációjeleket egyenlőségjelre cseréljük. A kapott egyenes két félsíkra bontja a síkot. Úgy győződünk meg arról, hogy melyik félsík pontjai elégítik ki a lineáris egyenlőtlenséget, hogy egy tetszőlegesen megválasztott pont, mondjuk az origót a lineáris egyenlőtlenségbe helyettesítjük.



$$\mathbb{P}(A_1) = \frac{t(A_1)}{t(\Omega)} = \frac{\left(\frac{1}{2}\right)^2}{1} = \frac{1}{8},$$

$$\Rightarrow \mathbb{P}(A) = 2\mathbb{P}(A_1) = 2 \cdot \frac{1}{8} = \frac{1}{4}.$$

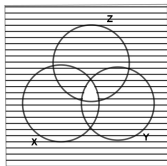
7. Feladat

Legyenek X, Y, Z események, és definiáljuk az D, E, F eseményeket az alábbi módon:

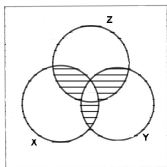
- b. • D bekövetkezik \iff az X, Y, Z események közül legfeljebb 2 következik be;
- E bekövetkezik \iff az X, Y, Z események közül pontosan 2 következik be;
- F bekövetkezik \iff az X, Y, Z események közül legalább 2 következik be;

7. Feladat megoldása

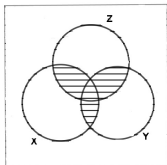
b. •



$$D = \overline{X \cap Y \cap Z}$$



$$E = (X \cap Y \cap \bar{Z}) \cup (X \cap \bar{Y} \cap Z) \cup (\bar{X} \cap Y \cap Z)$$



$$F = (X \cap Y) \cup (X \cap Z) \cup (Y \cap Z)$$

Vége az 2. gyakorlatnak